|  |  |
| --- | --- |
| 1. Алгоритм Джонсона-Троттера применяется для получения | Множества всех перестановок |
| 1. Решение упрощенной задачи о рюкзаке основано на: | генераторе множества всех подмножеств; |
| 1. Условие задачи: На палубе судна имеется m мест для размещения стандартных контейнеров. … | о загрузке судна |
| 1. Условие задачи: 2. Будет большое условие задачи о рюкзаке, с весом, с вместимостью и т.д. | о рюкзаке |
| Условие задачи:   1. Коммивояжер должен обойти города по минимальному пути и т.д. | о коммивояжере |
| 1. Решение задачи о загрузке судна основано на: | генераторе множества всех сочетаний; |
| 1. Решение задачи о коммивояжере основано на: | генераторе множества всех перестановок; |
| 1. Метод ветвей и границ – это: | общий алгоритмический метод решения задач комбинаторной оптимизации, который по существу является вариацией полного перебора с отсевом подмножеств допустимых решений, заведомо не содержащих оптимальных решений. |
| 1. В основе метода ветвей и границ лежат две процедуры: | ветвления и вычисления нижней или верхней границы; |
| 1. Какую задачу нецелесообразно решать при помощи рекурсивных алгоритмов: | линейного программирования; |
| 1. Дистанция Левенштейна между словами «сор» и «спорт» равна: | 2; |
| 1. К оптимизационным алгоритмам на графах не относятся: | алгоритм поиска в высоту; |
| 1. Алгоритм поиска в ширину заключается в: | посещении вершин в порядке их удаленности от некоторой заранее выбранной или указанной стартовой вершины; |
| 1. На рисунке представлено изображение некого графа. Данный граф является:<http://portal.by/uploads/9d403f9fe73208cdb1db418dd65aa03a.jpg> | ориентированным; |
| 1. Теорема Форда-Фалкерсона: | В любой сети максимальная величина потока из истока s в сток t равна минимальной пропускной способности разреза отделяющего s от t; |
| 1. Одним из возможных определений понятия линейное программирование является: | область математического программирования, посвященная теории и методам решения экстремальных задач, характеризующихся линейной зависимостью между переменными; |
| Путь - это | Не от исходной вершины к конечной, т.е. некоторое промежуточное ребро |
| 1. Полный путь - это | От исходной к конечной  **Путь** от исходного до завершающего события **сетевогографика** называют **полным** |
| 1. Критический путь - это | Максимально возможная суммарная пропускная способность |
| 1. Будет нарисован граф. Попросят указать полный путь | Если задания такие же, то это 1-3-6. А так – ищи исходную, конечную и промежуточные вершины |
| 1. Будет нарисован граф. Попросят указать критический путь (суммарный вес) | Если задания такие же, то это 40. Просто выбирай полный путь с самой максимальной суммой пропускных способностей |
| 1. В графическом методе что может быть ответом | Точка, две точки, отрезок |
| Метод потенциалов в ТЗ | Это дополняющий метод решения ТЗ (там будет либо 1 этап, либо дополняющий. Т.к. метод потенциалов является 2 этапом, то он дополняющий) |
| 1. В методе потенциалов в ТЗ | У «-» берется минимальное значение |
| Задача о рюкзаке | Линейное программирование |
| … | К стандартной форме |
| … | Неотрицательное |
| 1. **Сетевой график** представляет собой | взвешенный ориентированный корневой граф без контуров (ациклический) и изолированных вершин, который построен по определенным правилам. |
| 1. **Что такое метод потенциалов** |  |
| 1. **К какому типу относится ТЗ** | Линейного программирования |
| 1. **Что такое модель** | (клон, копия, объект) |
| 1. **Несбалансированная ….** | открытая |
|  | Если значения базисных переменных не отрицательны, то это базисное решение называется допустимым решением. |
| 1. **В транспортной задаче переизбыток продавцов** | + |
| 1. **В линейной задаче какие условия накладываются** | - переменные, которые следует определить;  - целевую функцию, подлежащую оптимизации;  - систему ограничений в форме линейных уравнений и неравенств. |
| 1. **Симплекс метод….** | **Симплекс-метод** — алгоритм решения [оптимизационной](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%BF%D1%82%D0%B8%D0%BC%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F_(%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)) задачи [линейного программирования](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5) путём перебора вершин выпуклого многогранника в многомерном пространстве.  Сущность метода: построение базисных решений, на которых монотонно убывает линейный функционал, до ситуации, когда выполняются необходимые условия локальной оптимальности. |
| 1. **Симплекс метод…** |  |
|  |  |
|  |  |